

「水都大阪」×「大学生」による「水辺の未来実験」

～3月18日 メディア向け説明会を開催～

水都大阪コンソーシアム※は、関西の各大学と連携し、大学生が水都大阪に関する歴史・文化を学び、課題を掘り下げ、水都大阪の魅力を発見・発信することで「水辺のファン」を作る取り組みを行っています。

このたび、大阪工業大学との連携により、エデュテイメント（エデュケーション+エンターテイメント）による新たな水辺の魅力を体感できるコンテンツ（「船上アプリ実験」と「謎解きゲーム」）について、大阪水上バス株式会社、β本町橋共同事業体の協力を得て、ご紹介申し上げますので、ご取材方どうぞよろしくお願いいたします。

※ 水都大阪コンソーシアムは、「水と光の首都大阪」の実現のため、平成29年に大阪商工会議所、公益社団法人関西経済連合会、一般社団法人関西経済同友会、大阪府、大阪市、公益財団法人大阪観光局、大阪シティクルーズ推進協議会で構成する公民共通のプラットフォームとして設立され、水辺・水上観光に関わるさまざまな事業を展開しています。

【説明会の概要】

1. 日時 令和4年3月18日（金）14時～15時30分

2. 集合

ア 時刻 令和4年3月18日（金）13時50分

イ 場所 大阪城港（大阪市中央区城見1丁目3-2）

【交通】J R大阪環状線「大阪城公園駅」下車、徒歩約3分（大阪城ホール前の噴水・川側）
京阪電車「京橋駅」またはJ R「京橋駅」下車、徒歩約10分～15分
Osaka Metro長堀鶴見緑地線「大阪ビジネスパーク駅」下車、徒歩約5分

3. 行程

13:50 大阪城港集合

14:00～14:45 大阪城港～本町橋船着場（大阪水上バス(株)の「アクアmini」号に乗船）
大学生による船上アプリ実験の説明およびご体験

14:45頃 本町橋船着場着

15:00 β本町橋（大阪市中央区本町橋4-8）

15:00～15:20 大学生による謎解きゲームの説明・ご体験・質疑応答

15:20～15:30 全体を通しての質疑応答

4. お申し込み

前日までに、電話：06-6210-9315 又は メール：t-tanaka@suito-osaka.jp にて①社名、②媒体名、③代表者名、④連絡先、⑤取材人数（各社2名まで）を水都大阪コンソーシアム（担当：田中）にお知らせ願います。

【船上アプリ実験】

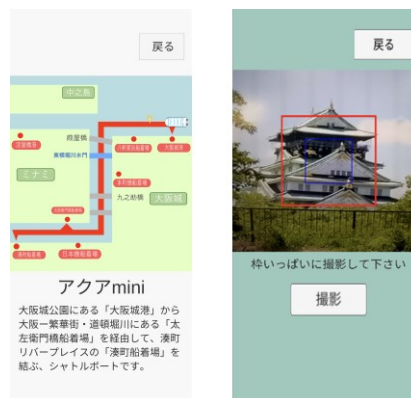
<概要>

定期船やチャータークルーズに乗りながら使用可能なオリジナル観光マップ生成システムの開発を行っています。提案するシステムでは、位置情報（GPS）を用いて大阪城などの撮影スポットが接近すると、ヒントを通知し、ユーザが正しくヒントの示すスポットを撮影できているか、機械学習を用いて判定することによって撮影をサポートする機能を実装しています。これにより、自身で撮影した観光地の写真を地図上に表示し、オリジナル観光マップを生成することもでき、歴史や水辺の魅力、隠れた撮影スポットを伝えることを可能としています。

<開発：大阪工業大学情報科学部 情報メディア学科 [Visual Computing 研究室](#)（村木祐太講師）>



アクア mini での観光の様子



(a)現在地の表示 (b)スポットの撮影

アプリ画面

【謎解きゲーム（β QUEST）】

【実施日時：令和4年3月19日(土)～25日(金)11～17時（※22(火)は休館日）】

<概要>

ベータクエストは、最新のITを活用した体験型謎解きゲームです。このゲームでは水都大阪の水辺拠点やβ本町橋のアクティビティについてのクイズが出題され、プレイヤーは楽しみながらこれらの内容について学ぶことができます。従来の体験型謎解きゲームでは、各チェックポイントでスタッフが正解・不正解を判定することが一般的ですが、このゲームではβ本町橋の複数個所に設置されたAI搭載端末が判定を行います。プレイヤーは、出題されたクイズの正解となる物体やポーズをAI搭載端末のイメージセンサに提示する等しながら解答を進めクリアを目指します。

<開発：大阪工業大学情報科学部 情報知能学科 [神経模倣システム研究室](#)（奥野弘嗣 准教授）他>



2021年8月にオープンしたβ本町橋

